



ÁTILA SOARES MENDONÇA

Profissional de TI

Sobre Mim

Profissional de TI com formação em Técnico em Mecatrônica e Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, atuando como desenvolvedor júnior. Tenho experiência no desenvolvimento de sistemas, com foco em tecnologias web e administração de Salesforce. Possui habilidades técnicas em programação e gestão de plataformas de CRM, buscando sempre desenvolver soluções que atendam às necessidades de negócios e promovam a eficiência operacional. Sou dedicado ao aprendizado contínuo e à aplicação de novas tecnologias para enfrentar desafios de forma eficaz.

 062-99198-6868

 atilasoaresmendonca@gmail.com

 Bairro São Francisco,
Goiânia - GO

Expertise

- Atendimento ao Cliente
- Desenvolvimento Web - Sites, App, E-commerce
- Instalação de Programas e Softwares
- Suporte Técnico
- Pacote Office

Técnico Mecatrônico

- Troca e Reparos em Componentes Eletrônicos.
- Identificar e Solucionar Problemas em Equipamentos.
- Manuseio em Aparelhos: Ferro de Solda, Multímetro...
- Instalação de Máquinas Diversas.

Experiência

Ideal Commerce/Blips
Analista de Suporte Técnico
2023 - 2023 - Híbrido

Atendimentos remotos e presenciais. Instalações de máquinas, Plotter de impressão, recorte, programas, troca de peças, treinamentos e suporte técnico.

Casa do Rodo
Vendedor
2019 - 2020

Vendas de Rodos de alumínio e utensílios domésticos.

Motomco Góias
Auxiliar Técnico em Eletrônica
2015 - 2018

Aferição, troca de componentes eletrônicos e higienização de máquinas medidores de grãos. Atendimento em armazenadoras de grãos na troca de equipamentos alugados. Viagens.

Formação

Faculdade de Tecnologia Senai Ítalo Bologna
Técnico em Mecatrônica
2013 - 2014

Universidade Cruzeiro do Sul
Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
2022 - 2023

ADDIANTO - Escola de Ensino Preparatório
Administrador e Desenvolvedor Salesforce
2023

Skills

HTML, CSS, JAVASCRIPT, APEX
Bootstrap, React Native, Git/Github
Figma, Canva, Trello, Visual Studio Code

 [LinkedIn](#)

[GitHub](#)